

Character: _____
 Race: _____
 Campaign: _____



STRENGTH

MELEE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS	WEAPON NAME	SPEED	RANGE	DAMAGE	CRIT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PARRY

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS	WEAPON NAME
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ATHLETICS

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS	MOBILITY BONUS	SPRINT SPEED	MOVE PENALTY
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AGILITY

THROWN

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS	WEAPON NAME	SPEED	RANGE	DAMAGE	CRIT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SHOT

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS	WEAPON NAME	SPEED	RANGE	DAMAGE	CRIT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ACROBATICS

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DODGE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INTELLIGENCE

LORE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MEDIC

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TINKER

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WILDERNESS

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ENDURANCE

GRIT

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPIRIT

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INTUITION

ELEMENTAL

	TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
FIRE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ICE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
EARTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AIR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PLANT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VOID	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PERCEPTION

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EMPATHY

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ANIMAL

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WILLPOWER

AUTONOMY

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INTIMIDATE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



	VERY FAST	FAST	AVERAGE	SLOW	VERY SLOW
ACTION SPEED	5	6	7	8	9
MOVE DISTANCE	1	2	3	4	5

ARMOR	REDUCTION	ARCANE RES	ELEMENTAL RES	VITALITY BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FIRST IMPRESSION	SNEAK ATTACK	INTUITIVE DEF.	TOTAL POINTS	CHAR LEVEL	SAVED
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CHARISMA

CHARM

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DECEIVE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HAGGLE

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CUNNING

GOSSIP

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

STEAL

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SNEAK

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ADDITIONAL D8

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DAMAGE	FEEDBACK
OVERKILL	7 Death
	6 45
	5 40
50	4 35
	3 30
45	2 25
	1 20
40	
35	Wil 1
	Wil 2
	Wil 3
	Wil 4
	Wil 5
30	Wil 6
	Wil 7
	Wil 8
	Wil 9
25	Wil 10
	Wil 11
	Wil 12
	Wil 13
	Wil 14
	Wil 15
20	Wil 16
15	
10	
5	

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TOTAL	SKILL LEVEL	BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

